

LOVE TENNIS 「テニスやろうぜ。」

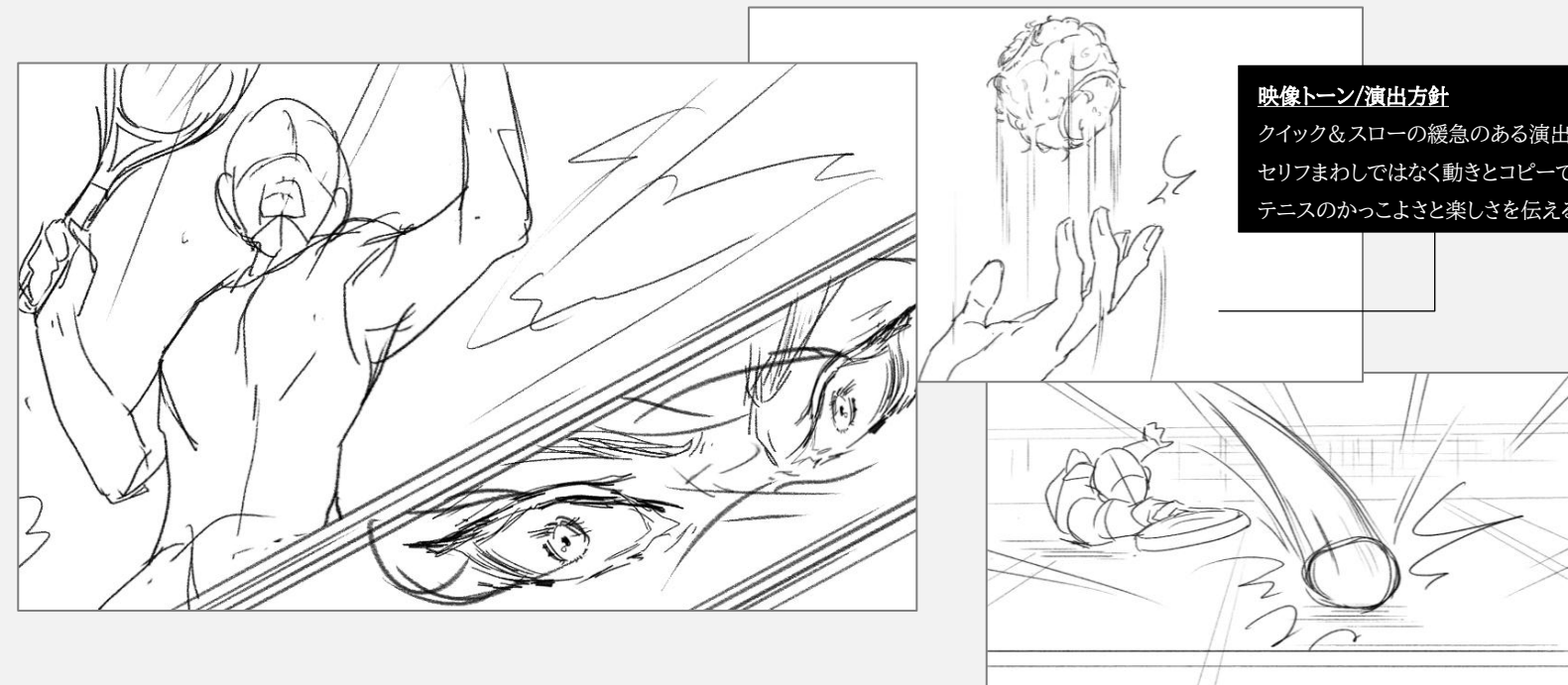
江戸時代の武士が本気でテニスに挑む15秒アニメCM。

静寂から一転、スピード感あるラリーを描き、テニスの熱さと楽しさを最大限に表現。

「テニスをエンタメとして描写」するCMを制作し、ロングウッド様に興味をもってもらえるようなCMを制作します。

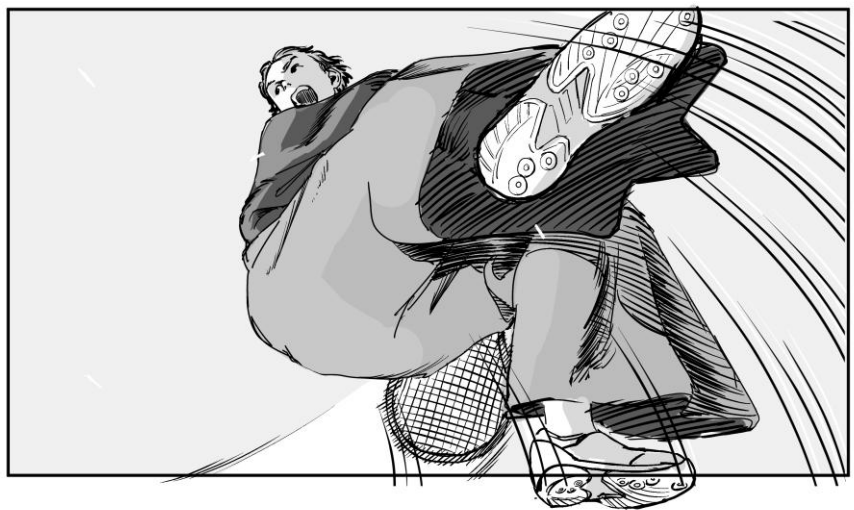
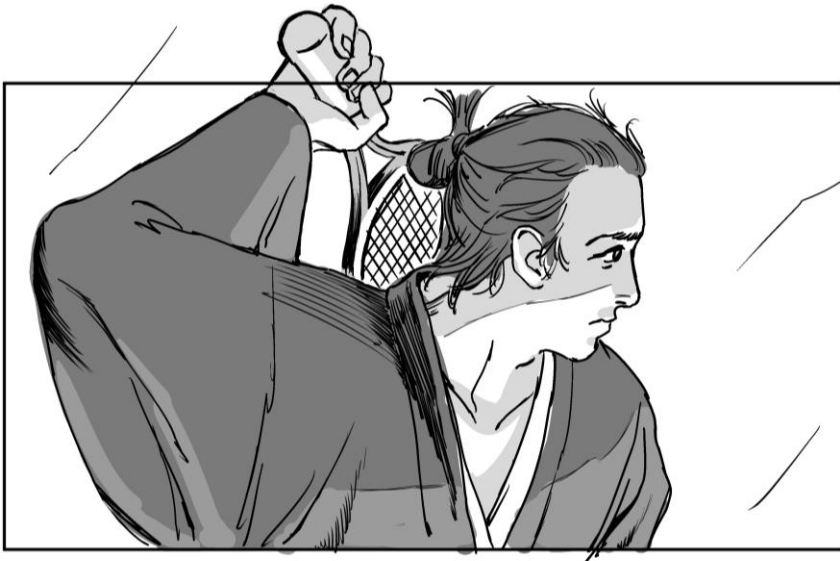
映像トーン/演出方針

クイック&スローの緩急のある演出。
セリフまわしではなく動きとコピーで
テニスのかっこよさと楽しさを伝える。



カット	ビジュアル	効果・SE	ストーリー説明	秒数LAP
1		風の声(ヒュウウ…)	もやのかかる江戸の荒野。静寂の中、2人の武士が対峙している。 二人の間にはテニスのネットのような蔦で作られた仕切りが。	0:00-0:02
2		草のざわめき(ザワザワ…) 始まりの予感	武士A・Bの表情が見えてくる。 緊張感のある間。 鞘から刀を抜くように、 テニスラケットを抜く両者。	0:02-0:03
3		草ボールを離す「サツ」	武士Aの手元。 おもむろに、草で編んだテニスボール を上あげてサーブの所作に入る。	0:03-0:04
4		ボールが舞い、サーブ。 打球音「バジュッ！」	ボールが上に舞い、 静寂を切り裂くように放たれるサーブ。 激しいラリーが始まる。	0:04-0:05.5

カット	ビジュアル	効果・SE	ストーリー説明	秒数LAP
5		打球音(バン!バン!)	マルチアングルでラリー応酬。 激しくステップを踏む両者。 分割画面なども挟み、臨場感を演出。	0:05.5- 0:07
6		地面を踏ん張る音「ズザッ！」 スロー演出	スローがかかるとともに 武士Aの強打。 ものすごい勢いの打球が 武士Bへと襲い掛かる。	0:07-0:08
7		「ドンッ！」 勢いある打球	かろうじて武士Bが返球 だが球の力に押され体勢が崩れる。 勢いをなくしたボールが ふわりと武士Aへと返球される	0:08-0:09
8		狙いすます「ピカッ」 スマッシュ最大音「パァン!!」	チャンスを逃さず、武士Aが狙いすます。 渾身の力でジャンプスマッシュ。 荒野に打球音が轟く。	0:09- 0:10.5
9		ボール「コロコロ...」	武士Bは拾えず、 ボールがコートに転がる	0:10.5-0:11
10		草のざわめき(ザワザワ...)	勝者として立つ武士A 試合の終わり 視聴者側に気が付く	0:11-0:12
11		サウンドボイス 「LOVE TENNIS」	不敵な表情で親指を立てる武士A (サムズアップ)。 LOVE TENNIS 「テニスやろうぜ。」	0:12-0:13
12		無音	御社ロゴ表示で締め。	0:13-0:15



上記は構図や基本的なタッチご確認用のラフイメージです。

制作実施後に改めてキャラクターを深掘りしイラスト方向を確定していきます。